

Partijvorm 1 (15 mins)

Doel: Toepassen van alles wat er getraind is per training.

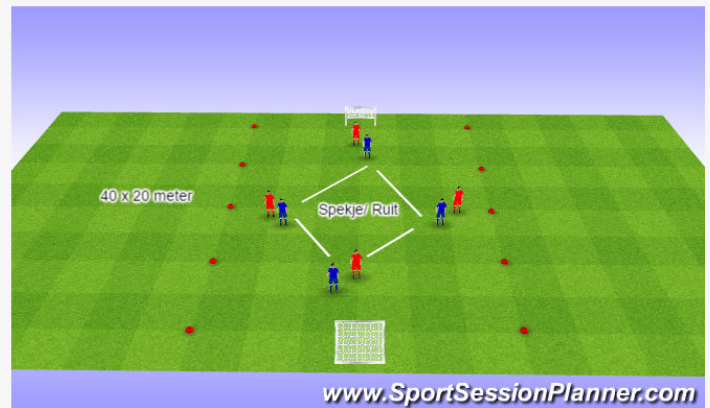
Coachpunten: Stimuleren van passeerbewegingen. Vragen om de bal, veel in beweging blijven zodat de spelers altijd aanspeelbaar zijn.

Opbouw/Variatie: Normaal partijvorm.

Variatie: Wanneer de bal uit is, passt de trainer de bal in. Hierdoor worden de spelers gestimuleerd om te schakelen. De trainer passt de bal naar het team die het eerst weer in een spekje/ruit staat.

Oneven aantallen: 1 speler is de kameleon (Neutrale speler, hoort bij de balbezittende partij)

Algemene tip: Wanneer er veel gescoord wordt door middel van afstandschooten, pas een scorzone toe, wanneer de speler met bal over een bepaalde lijn is, mag er pas gescoord worden.



Partijvorm 2 (15 mins)

Doel: Toepassen van alles wat er getraind is per training.

Coachpunten: Kijken waar de ruimte ligt, over de bal kijken. Stimuleer acties te maken ipv overspelen.

Opbouw/Variatie: Op één veld wordt 4 v 4 / 5 v 5 gespeeld. Op het veldje wordt met 4 goals gespeeld (je verdedigt er 2 en scoort op 2). Na elke uitbal neemt de trainer de bal uit en speelt deze naar het team dat de bal hoort te krijgen.

Variatie: Wanneer de bal uit is, passt de trainer de bal in. Hierdoor worden de spelers gestimuleerd om te schakelen. De trainer passt de bal naar het team die het eerst weer in een spekje/ruit staat.

Oneven aantallen: 1 speler is de kameleon (Neutrale speler, hoort bij de balbezittende partij)

Algemene tip: Wanneer er veel gescoord wordt door middel van afstandschooten, pas een scorzone toe, wanneer de speler met bal over een bepaalde lijn is, mag er pas gescoord worden.



Partijvorm 3 (15 mins)

Doel: Toepassen van alles wat er getraind is per training.

Coachpunten: Stimuleren 1 v 1 om een overtal te creëren. Overtalsituatie herkennen en proberen uit te spelen. Kijken naar de ruimtes bij het scoren op twee doeltjes.

Opbouw/Variatie: 4 v 4, Indien oneven aantal spelen met een kameleon (Neutrale speler, hoort bij de balbezittende partij). Na een aantal minuten omwisselen van doeltjes.

Variatie: Wanneer de bal uit is, passt de trainer de bal in. Hierdoor worden de spelers gestimuleerd om te schakelen. De trainer passt de bal naar het team die het eerst weer in een spekje/ruit staat.

Algemene tip: Wanneer er veel gescoord wordt door middel van afstandschooten, pas een scorzone toe, wanneer de speler met bal over een bepaalde lijn is, mag er pas gescoord worden.



Partijvorm 4 (15 mins)

Doel: Toepassen van alles wat er getraind is per training.

Coachpunten: Kijken waar de ruimte ligt, Over de bal kijken, Stimuleren voor toepassen passeerbewegingen.

Opbouw/Variatie: Afhankelijk van de aantallen wordt er 4 V 4, 5 V 5 gespeeld op een breed veld met 4 doeltjes. De spelers mogen op allebei de doeltjes scoren. Hierdoor worden de spelers gestimuleerd om te kijken naar de ruimtes. Is het bij het ene doeltje heel druk, dan kijken naar de andere kant om daar eventueel te scoren.

Variatie: Wanneer de bal uit is, passt de trainer de bal in. Hierdoor worden de spelers gestimuleerd om te schakelen. De trainer passt de bal naar het team die het eerst weer in een spekje/ruit staat.

Oneven aantallen: 1 speler is de kameleon (Neutrale speler, hoort bij de balbezittende partij)

Algemene tip: Wanneer er veel gescoord wordt door middel van afstandschooten, pas een scorzone toe, wanneer de speler met bal over een bepaalde lijn is, mag er pas gescoord worden.



Partijvorm 5

Doel: Toepassen van alles wat er getraind is per training.

Coachpunten: Kijken waar de ruimte ligt, Over de bal kijken, Stimuleren voor toepassen passeerbewegingen, stimuleren 1 v 1 duel aan te gaan. Overtal situatie herkennen en uitspelen, reactievermogen/ omschakelen verbeteren

Opbouw/Variatie: De spelers spelen 2 V 2, Er wordt telkens maar één doelpunt gescoord. Het team wat scoord blijft staan, het verliezende team gaat wisselen. Het wisselen moet heel snel gebeuren (Omschakelen), wanneer het nieuwe team in het veld staat, passt de trainer de bal naar het nieuwe team en wordt er weer 2 V 2 gespeeld.

Makkelijker maken: Het veld iets groter maken, 2 V 1 gaan spelen en naar een aantal minuten wisselen van teams.

Moeilijker maken: Er moet eerst 3 keer overgespeeld worden voordat er gescoord mag worden. Eventueel het veld iets kleiner maken.

Variatie: Wanneer de bal uit is, passt de trainer de bal in. Hierdoor worden de spelers gestimuleerd om te schakelen. De trainer passt de bal naar het team die het eerst weer in een spekje/ruit staat.

Oneven aantallen: 1 speler is de kameleon (Neutrale speler, hoort bij de balbezittende partij)

Algemene tip: Wanneer er veel gescoord wordt door middel van afstandschooten, pas een scorzone toe, wanneer de speler met bal over een bepaalde lijn is, mag er pas gescoord worden.

